# PHOBOS

**Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer**

Nr. 284, onsdag 25. april 2001

## REDAKSJONELT

Flere i redaksjonen har vært på sin etter hvert svært så tradisjonelle påskeferie til England. Etter en uke i London, kan man faktisk si at spillbutikk-tilbudet der er blitt en del bedre i det siste. Dessuten var vi for første gang i den svære forretningen Esdevium Games i småbyen Aldershot (som kun har plass til en spillbutikk fordi den er «hovedskvarteret» til The British Army…). I de andre byene vi besøkte, var det mindre imponerende – men så satset vi egentlig, etter London + Aldershot, svært lite på å finne noe slikt. Derimot kan sf-forretningen Andromeda Books i Brimingham anbefales varmt. En mer detaljert rapport kommer forhåpentligvis i neste nummer.

Ellers er det egentlig bare en eneste hovedsak vi gjerne vil få betone:

# NÅ ER DEN HER!




## ARCON 17-BROSJYREN ER KOMMET!

# EX CATHEDRA #184

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Ja, nå er altså ARCON-brosjyren ute, og vi er slett ikke så verst fornøyd med resultatet. Omslagsdesignen (av Henning Fjøs, med en tegning av Torfinn Ørmen) er blitt riktig fin, og innmaten er grei og leselig, selv om det finnes noen trykkleif'er + en del rollespill-turneringer som falt ut av selve tidsskjemaet (men er med i turneringslisten). Vi har – naturlig nok! – *Dungeons & Dragons* som jippo i år, og dermed er det ekstra hyggelig å kunne presentere en originaltegnet drag på et omslag som ellers naturlig nok bruker designelementer fra 3rd Edition…

Dessuten er dette blitt et lite og hendig hefte, som likevel har med seg det aller, aller meste av den informasjonen som faktisk har pleid å stå i de «tradisjonelle» ARCON-brosjyrene. Vi sier ikke nødvendigvis at fjorårets eksperiment med en mindre brosjyre var en fiasko, men (for å sitere oss selv litt fra årets text): "ARCON 2000 hadde i hvert fall en markert lavere oppslutning enn året før. Vi tror vel kanskje ikke lenger at det fortsatt sitter så mange forvirrede ARCON-entusiaster og venter på den «egentlige» ARCON 2000-brosjyren. De fleste av dem har vel merket årsskiftet, i det minste! Det er vanskelig å si om fjorårets minimalisme var et virkelig praktisk problem for mange, men uansett så følger det nå med innbetalingskort og all nødvendig påmeldingsinformasjon til turneringer, tidsplan osv. Vi satser i hvert fall på at en mer «trad» brosjyre vil kunne virke forlokkende på flere, og at en intensivert PR-innsats så vel som et bedre programtilbud skal kunne hjelpe til med å få enda flere til å ta en tur innom festivalen vår."

Og all denne informasjonen som de 20 sidene inneholder er rimelig godt komprimert og formulert; vi vil gjøre alt for at tilleggsinfo kan komme ut på nettsidene våre, selv om de dessverre ikke er oppe med revidert info ennå (skal bli i orden i løpet av inneværende uke). Deretter kommer det enda mer info – og et errata-ark for selve brosjyren skal komme med det samme, sannsynligvis trykt på baksiden av et nytt opplag av innbetalingskortet. Vi håper at flest mulig av dere faktisk kan få videre-distribuert eksemplarer av brosjyren, og har jo allerede hatt den med på Ares-møter, der den nok alltid skal være disponibel. Del den ut til alle som i det hele tatt kan tenkes å ville være interessert i kongressen vår! Det er meningen å øke PR- og ververarbeidet denne gang, og derfor vil det temmelig sikkert foreligge en ARCON-**plakat** om ikke lenge – følg med i PHOBOS!

*Johannes H. Berg*

# OSLO

## SPILLFORUM SØNDAG 29/4

SimuleringsSpillHobbyens Selektive Sentralkomité, (også kjent som Johannes H. Berg) står fremdeles for disse sosiale treffene, med spilling, pizza og småprat rundt spillhobbyen. Og nå er søndag 29 april umiddelbart forestående, så dette er den siste påminnelsen du får i PHOBOS om angjeldende Spillforum. SSHSS vil gjerne høre fra alle som måtte være interessert i å komme – om ikke annet, så av rent logistiske hensyn. Treffet skal som vanlig finne sted hjemme hos SSHSS (Tuengen Allé 10) fra kl. 1500 (som jo er det tradisjonelle starttidspunkt) – pass på å få med deg denne sosiale begivenheten! Kontakt Johannes (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63 / mail ham på jhberg@fandom.no) hvis du er interessert i å komme.

# Nullpunkt

Lørdag 5. mai 2001 inviterer Ravn til Nullpunkt - en mulighet for arrangører å presentere kommende laiver/arrangementer for laivinteresserte i Oslo og omegn.

Nullpunkt vil finne sted i RF-kjeller'n, Vilhelm Bjerknes Hus, Moltke Moes vei 35, Universitetet i Oslo. Inngang er gratis.

Arrangementet åpner for publikum kl. 14.00, arrangører har mulighet til å rigge stands/sette opp bord fra kl. 12.00. Det er scene i lokalet, for de som gjerne vil presentere seg og sitt arrangement muntlig. Vi kan også ordne lerret og videokanon på forespørsel, for de som ønsker det.

Det vil være mulighet for å kjøpe mat, brus, kaffe og te på stedet.

Kl. 19.00 satser vi på at det er på tide å rigge ned, og herfra inviterer Høvdingen i Ravn til fest.
Selve festen har dessverre 18-årsgrense, vi
beklager dette overfor de som dermed ikke kan få vært med.

Vi vil gjerne få tilbakemelding innen 30. april, både om dere vil
presentere en laiv, eller bare stikke innom og se an de kommende
arrangementene. Si også gjerne fra om dere ikke har anledning til å dukke opp!

Tilbakemelding kan gis pr. e-post til ravn@ifi.uio.no, eller på telefon til Elisabeth: [redacted] eller Rasmuss: [redacted]

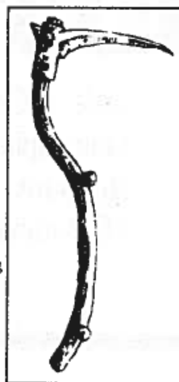
Hilsen
Elisabeth Lien Melbye
*herold i Ravn*

# ARCON 2001

**Nytt & gammelt i skjønn forening!**

Spillfestivalen ARCON ønsker å nå alle interesserte innenfor simuleringsspillhobbyene i Norge. Enten du er
- Brettspiller
- Duell/Samlekortspiller
- Rollespiller
- LARP/Laiv-spiller
- Miniatyrspiller

eller på andre måter føler tilhørighet til det omfattende komplekset av fritidsaktiviteter som ARCON har bidratt til å støtte opp om i løpet av en lang rekke år: Velkommen skal du være!



En spillkongress (eller -festival, om man vil) som vår er så mange ting på én gang: Spennende spillturneringer; hemningsløs fri spilling; fascinerende foredrag, viltre debatter, vriene spørrekonkurranser, et flott videoprogram, film, sosialt samvær med andre spillere, en mulighet til å tømme lommebøkene i diverse butikker og på salgsstands under kongressen, muligheten til å treffe gamle kjente fra hobbyen. Det er temmelig sikkert at nettopp det å møte og prate med andre med samme interesse (kanskje folk som man kjenner litt fra tidligere kontakt, men ikke treffer daglig - kanskje helt nye bekjentskaper på denne ARCONen - kanskje dine gamle bestevenner, som ikke lenger bor samme sted som deg) er noe av det mest attraktive med å delta på et slikt arrangement i det hele tatt.

Tidligere ARCONer har i varierende grad gått inn for fornyelse eller tradisjon: Vi håper og tror at årets con skal blir en skjønn forening av begge deler. Forsøket på å lage en "leaner, meaner" ARCON-brosjyre ifjor var tydeligvis ikke en strålende suksess: ARCON 2000 hadde i hvert fall en markert lavere oppslutning enn året før. Vi tror vel kanskje ikke lenger at det fortsatt sitter så mange forvirrede ARCON-entusiaster og venter på den "egentlige" ARCON 2000-brosjyren. De fleste av dem har vel merket årsskiftet, i det minste! Det er vanskelig å si om fjorårets minimalisme var et virkelig praktisk problem for mange, men uansett så følger det nå med innbetalingskort og all nødvendig påmeldingsinformasjon til turneringer, tidsplan osv. Vi satser i hvert fall på at en mer "trad" brosjyre vil kunne virke forlokkende på flere: En intensivert PR-innsats så vel som et bedre programtilbud skal kunne hjelpe til med å få enda flere til å ta en tur innom festivalen vår.

Det blir en rekke nye spill blant turneringene; vi får et mye større og mer variert sideprogram; vi satser på noen virkelig spennende filmer, inkludert (forhåpentligvis) en spennende førpremiere; det kommer til å bli flere spennende konkurranser også utenom spillturneringene: Og, ja, det blir en ARCON-laiv! For denne gang har vi tenkt å øke bredden på hele ARCON betraktelig - etter vår mening har vi muligheten til å bli enda mer attraktive for alle som driver med ulike varianter av spill her til lands.

Om så akkurat "ditt" spill ikke står på programmet denne gang, fortvil ikke; vi regner med å kunne få inn en god del flere turneringer før vi åpner dørene. Men for å være så tidlig som mulig ute med informasjonen, har vi måttet holde oss til de spillene der vi har fått troverdige arrangører. Ta gjerne kontakt med oss, dersom du kunne tenke deg å arrangere eller spillede en turnering i et favorittspill du savner! Løpende informasjon vil bli lagt ut på nettsidene våre, straks vi får ut denne hovedbrosjyren.

I år har vi Dungeons & Dragons som "jippo" - det er jo ikke så rart, tatt i betraktning lanseringen av (A)D&D 3rd Ed. Denne visuelle biten har noen kanskje ikke noe spesielt til overs for, men vi synes den er en hyggelig tradisjon, av de tingene som bør bevares (og forbedres!) ved ARCON. Så er det bare spørsmål om vi kan få konstruert en tilstrekkelig stor rød drage...

## Errata til ARCON-brosjyren.

Det har dessverre sneket seg inn noen feil i ARCON-brosjyren, og vi arbeider med å skrive en errata, som vil bli offentliggjort via nettsidene, Phobos, og andre steder der vi kan komme til.
I første omgang kan nevnes at fire turneringer har falt ut av tidsskjemaet, dette dreier seg om Spilledermesterskapet, T, Vampire og Werewolf.
Samtidig er det noen sent innkomne turneringer som av ulike grunner ikke har kommet med i brosjyren: 1830 (pulje I+VI), History of the World (pulje II+VII), Titan (pulje IV), Spillkavalkade (pulje V), og Hackmaster.

**Sideprogrammet**

**Martins beste ARCON**

# DATOLISTEN

| | |
|---|---|
| Lørdag 28/4: | Oslo & Omegn Miniatyrspillklubb – spilldag på Bjølsen |
| Søndag 29/4: | Oslo Spillforum |
| Lørdag 5/5: | Nullpunkt: Laiv-presentasjonstreff i RF-Kjeller'n |
| Lørdag 5/5: | TSP-minicon i Sophus Lie ("Fluffycon") |


# PHOBOS

**Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill (Bjølsen + Blindern)** *Gratis til medlemmene!*

***Redaksjon:***

**Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen**

Bidrag kan også leveres via Thomas Refsdal på Blindern

Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden

(unntatt til 4. onsdag i desember)